

CREACIÓ AUDIOVISUAL AMB INTEL·LIGÈNCIA ARTIFICIAL

Desenvolupar i produir continguts audiovisuals amb ComfyUI

Format: un dia. 8 h de taller pràctic, repartides en dues sessions durant una jornada completa, més consultoria oberta voluntària durant el dinar i al final de la jornada.

DADES DEL TALLER

Idioma: català

Data: dissabte 7 de novembre

Lloc: Museu de l'Empordà (Figueres)

Horari: DB 10.00–19.00 h

Aforament màxim: 15 places

Preu: 85 € (dinar inclòs)

QUÈ ÉS AQUEST TALLER

L'objectiu del taller és aprendre a fer servir ComfyUI, la interfície visual per nodes per a la generació de continguts audiovisuals amb intel·ligència artificial. Aquest taller d'iniciació està pensat perquè facis els primers passos i aprenguis a construir fluxos de treball bàsics per crear imatges i vídeos de manera intuïtiva, sense necessitat de saber programar.

La gran fita del taller és l'autonomia creativa: descobrirem com produir peces audiovisuals des del nostre propi ordinador, sense dependre de subscripcions a plataformes externes de tercers, i aprendrem a generar contingut aprofitant la potència de les nostres pròpies targetes gràfiques (GPU).

A QUI VA ADREÇAT?

Artistes visuals i creadors multimèdia. Fotògrafs, realitzadors i tècnics audiovisuals que vulguin iniciar-se en la IA. Dissenyadors 3D encuriosits que vulguin integrar noves eines al seu procés.

El taller està pensat per a gent sense experiència prèvia en programació ni en IA generativa: el pot seguir bé tothom que entengui la lògica bàsica de treball (què és una variable o una funció). És recomanable tenir familiaritat amb interfícies nodals com DaVinci Resolve Fusion, Blender o TouchDesigner.

QUÈ APRENDREM

Introducció a la lògica nodal: entendrem la interfície i aprendrem a construir *workflows* (fluxos de treball) senzills des de zero per generar les primeres peces.

Creació 100% local: com processar i renderitzar els projectes directament al nostre propi ordinador aprofitant al màxim la GPU.

Entorns de treball: nocions bàsiques per configurar i optimitzar l'eina en Windows (NVIDIA) i macOS (Apple Silicon).

Generació d'imatge: primers passos amb els models oberts actuals, com Flux, i ús bàsic d'eines de control (ControlNet, IPAdapter) per guiar el resultat.

Introducció al vídeo *open-source* (codi obert): exploració pràctica dels models locals més potents del moment per entendre com funcionen, com Wan, LTX o HunyuanVideo en les seves darreres versions.

Núvol i APIs: si l'equip no dona la talla, aprendrem a vincular ComfyUI amb serveis al núvol per processar externament sense interrompre el flux de treball nodal. Ho provarem amb els crèdits gratuïts de prova de les plataformes.

EQUIPAMENT I CONDICIONS TÈCNIQUES

El programari de codi obert canvia ràpidament, per la qual cosa la curiositat i les ganes d'experimentar són el requisit principal. Per aprofitar al màxim l'enfocament de treball local del taller, això és el que recomanem a nivell de maquinari:

PC (ideal per al treball local): entorn Windows amb targeta gràfica NVIDIA (RTX de la sèrie 30, 40 o 50) per a una generació àgil i totalment autònoma. Recomanem 12–16 GB de VRAM; amb 8 GB n'hi ha prou per a imatge, però la generació de vídeo anirà limitada.

Mac: ordinadors amb xip Apple Silicon. El sistema funciona de manera nativa per generar imatges i dissenyar els nodes, tot i que en tasques de vídeo local els temps de generació seran més lents que en un PC amb gràfica dedicada.

Si no tens una màquina prou potent: no hi ha problema, ho tenim previst. Les antípodes porta al taller una estació de treball (AMD Ryzen AI Max+ 395 amb 128 GB de memòria unificada, gran part assignable a la gràfica) connectada a una xarxa local pròpia. Hi tindrem instal·lats els models del taller i podràs enviar-hi els teus renders des del teu portàtil, sense cost i sense dependre de la connexió del museu. Com que és una màquina compartida, els renders es fan per cua: treballarem amb resolucions i durades pensades per anar àgils.

Núvol: també veurem com treballar amb serveis al núvol i els provarem amb els crèdits gratuïts de prova que ofereixen aquestes plataformes, perquè sàpigues quan compensa recórrer-hi i com calcular què costaria un projecte real.

Uns dies abans del taller enviarem als participants les instruccions per instal·lar ComfyUI i descarregar els models que farem servir. Els

models pesen molts gigabytes i convé arribar amb l'equip a punt per no perdre temps de taller en descàrregues. Qui tingui dificultats amb la instal·lació tindrà suport a l'inici de la sessió. Si has de treballar amb l'estació compartida, també t'ho direm abans perquè arribis amb el ComfyUI del teu portàtil a punt per connectar-s'hi.

EL DOCENT

Cristian Pujante, conegut en l'escena com «DØPAM1ND», és realitzador audiovisual, animador 3D i VJ amb més de 15 anys d'experiència. Especialista en *videomapping* (projecció mapejada) i arts escèniques, ha col·laborat amb Darklight, entre altres estudis, i és docent a centres de referència com Telenoika, EMAY i BAU. Actualment centra la seva recerca en la IA generativa, fusionant les tècniques audiovisuals tradicionals amb els ecosistemes nodals de ComfyUI.

Instagram: @pujantecristian | @d0pa_m1nd

ORGANITZACIÓ

Aquest taller és una col·laboració entre el Museu de l'Empordà, Telenoika i Les antípodes.